

Permutax

Charles N. Jacob

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Permutax		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Charles N. Jacob	January 25, 2023	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Permutax	1
1.1	Permutax - Documentation	1
1.2	The Game	2
1.3	Legal Issues	2
1.4	Features	2
1.5	Installation	3
1.6	How to play	3
1.7	Credits	4
1.8	My other software	4
1.9	S scale	5
1.10	Registration	6
1.11	Documentation de Permutax	7
1.12	Le Jeu	8
1.13	Légalités	8
1.14	Caractéristiques	8
1.15	Installation	9
1.16	Comment jouer	9
1.17	Crédits	10
1.18	Mes autres logiciels	10
1.19	Echelle S	11
1.20	Enregistrement	12

Chapter 1

Permutax

1.1 Permutax - Documentation

'Permutax'

Created by

Charles-N. Jacob

The Game

(How to play, Features, Installation...)

Credits

(Thanks to...)

My other creations

(So far...)

S Scale

The 'Ideal' Scale!

NOTE: 'Permutax' is
Model-Railroad-Ware
, so if you
use it, please
Register
for it!

->

Cliquez ici pour la documentation en Français!

<-

1.2 The Game

'Permutax' is a game where you try to clear 25 boards filled with various coloured tiles, the idea is to permutate 2 tiles in such a way that at least one tile match 1 to 4 neighbouring tiles (either on the left, right, upper row or lower row). When neighbouring tiles match, they are removed from the board.

An important advice: just DON'T isolate lone tiles!

Have fun!

[How to Play](#)

[Features](#)

[Installation](#)

[Legal Issues](#)

1.3 Legal Issues

This software can be freely copied, as long as it remains in its original unmodified form, and the archive must include the following files:

```
Permutax
Permutax.info
Permutax.guide
Permutax.guide.info
Permutax.readme
Permutax.readme.info
```

'Permutax' is provided "AS-IS" without any warranties, I cannot be held responsible for any damages caused by this software.

1.4 Features

Features

-25 boards to play with!

-The game can be played with a Workbench with as little as 4 colours, but it is much better if your Workbench has 8 colours or more.

-Permutax is a "Workbench" game, so it's meant to be played on the Workbench screen. The game window can be resized up to a maximum of 640 x 400 pixels, and the game is redisplayed according to the new

window size. If the window is too small, it will be automatically resized to the smallest displayable size.

-As the game uses as little of the computer's resources as possible, you can run other applications, games, etc. at the same time.

-Permutax works on all Amigas with Workbench 1.3 or higher.

TO DO:

-To find a better word than "plays" for the available "plays" you can have in a game :) (of course, any suggestions are welcome!) I mention this, because I never found a word I like (I.E.: 'Lives' (yuck!), 'Jokers' (Ouache!), 'Mulligans' (hey, Its not a golf game! :), etc.).

-Add a Top-10 for the better scores made in the game and, maybe, a high-score saver.

1.5 Installation

Permutax Installation

The installation is very simple, just place "Permutax" where you want on your hard drive, floppy disk, Ram Disk, etc. No other files or Libraries are needed.

NOTE: The game needs a Workbench with at least 4 colours.

1.6 How to play

How to play?

To play, just click on two tiles, these tiles will swap their positions. If one or more neighbouring tiles match these tiles, all the matching tiles will be removed from the board and you will get points according to the number of tiles that match.

The scoring, for each set of matching tiles, goes like this:

2 matching tiles = 1 point
3 matching tiles = 4 points
4 matching tiles = 8 points
5 matching tiles = 16 points

One important thing to remember: DON'T isolate one or more tiles, because every isolated tile will make you lose one 'play', and since you have a total of ten plays, you may need them in order to complete the game.

At the end of each level, The game displays the number of moves it took you to complete that level, the number of isolated tiles, the number of

plays remaining, the score you made on that level and the total score you made.

If you run out of plays, the game is over and it restarts to the first level.

Have fun!

1.7 Credits

I want to thank the following people (in no particular order) ↔
for their
contribution:

Charles-E. Jacob, Rita Gauthier Jacob, Jérôme Chesnot, Elaine Denault, Patrick Vigeant, Odette Nagar, Martin Daprato, Clotilde Esseili, the members of the 'Club Amiga du Quebec' (WWW.ClubAmiga.qc.ca), and many other people... AND of course, You, for using and
Registering
for this software!

1.8 My other software

On Aminet, you can find the following games and utilities I created in the past few years...

Aminet/game/wb:

Aye_Q	A_2_Zee	Cellz
ColorBarr	Colorit	Create_a_Q
GoFigure	Hexa_Q	Hexit
In_and_Out	Kaleido	Knight
Labyzarre	Land_O_Mines	Lightit
Lights	Mlink	Multi_Q
Mysquare	Noel_Q	Quad_Q
Queens	SafeKraker	S_Tiles
TriAdd	TriLights	Tri_It
Tri_Q	X_Lights	X_Q
Star_Q		

Aminet/util/moni:

MeMonitor

...And there's more to come!

1.9 S scale

What is 'S' scale?

'S' scale (or 'S gauge') is a model railroad scale, It's name comes from the fact that the reduction ratio from a real life object is "One Sixty-fourth" (1/64th) or "Three Sixteenth" of an inch equals one foot (12 inches). The track gauge (the distance between the rails) is approximately 7/8th of an inch (0.875 inches, or if you prefer in Metric System: 22.2 millimeters). The scale conversions are simple if you use a rule that has inches, preferably subdivided in 1/64th of an inch, or even better, a model railroad scale rule that has S scale measurements.

This scale was introduced in 1937 and was intended to be an 'Ideal' scale, and easy to use, because every dimensions can easily be converted in 'S' simply by dividing by 64.

Another advantage of S scale, it was a good balance between the massive 'O' scale (1:48 proportion) and the much smaller 'HO' scale (1:87 proportion). For many people, 'O' scale was too big as it required too much space to build a model train layout and was also very expensive. It was in the years of the Great Depression, when the average salary, if one was fortunate to have a job, was less than 50\$ per week. A good quality model steam locomotive (in 'O' scale) cost more than 75\$ (this was 1930's dollars!).

'HO' scale on the other hand, which used about half the space used by O scale, became more popular, but it was a bit too small to operate reliably. For these times, the technology used in those small models was not very sophisticated and was better suited for larger scale (S or O scales) models.

So 'S' scale became very popular, and many companies (A.C. Gilbert (the makers of American Flyer trains), REX (not AREXX ;), Mid Gauge, Midlin, Enhorning, and many others) produced models in that scale.

Since these years, many model railroaders choose 'HO' scale and S scale lost it's popularity (which is not unlike the Amiga versus the PC ;) but there are still many companies which offer many S scale products, and many new companies appeared in the past 20 years (like American Models, S Helper Service, etc.), many of these companies sell their products via the Internet.

Even if 'S' scale is more popular in North America, there are many European people modeling in S (In United Kingdom and France, for example). There are S scale modelers in New Zealand and many other countries. Who knows, maybe one of your neighbours is an S scale modeler!

If you are interested in S scale (or any other scale) model railroading visit the following web sites:

- www.Trainweb.com/nasg - N.A.S.G. (National Association of S Gaugers) official web page.
- www.Trainweb.com/crocon - S Scale Model Railroading Home Page.
- www.AmericanModels.com - American Models, a manufacturer of S scale products (Diesel, Steam locomotives, freight or passenger cars, and many other accessories including track).
- www.Showcaseline.com - S Helper Service, another supplier of fine S scale products (Diesel locomotives, freight cars, etc.).
- www.Walthers.com - Walthers, they sell many model railroad products all listed in their catalogs (their "Big Trains" catalog contains many S scale items) or on-line.

Some sites related to model railroading in general:

- www.nmra.org - The National Model Railroad Association official web site.
- www.trains.com - The site of Model Railroader, Trains, etc.
- www.rrmodelcraftsman.com - The site of Railroad Model Craftsman.
- www.dpmkits.com - Design Preservation Models, a manufacturer of modular walls in N, HO and O scales (their HO and O walls can be used in S scale).

1.10 Registration

Permutax is 'Model-Railroad-Ware', this means that if you like ←
and use it,

PLEASE register for it by sending me ANY model railroad product you can find, for example:

- Pieces of track (any scale or gauge (HO, Sn3, etc.)).
- DPM (Design Preservation Models) modular walls or kits.
- Model freight or passenger cars (any brand, scale...).
- Any
 S scale
 item.
- Photos of trains, freight cars, locomotives, stations, industries, etc.
- Postcards of any railroad scenes, books on railroads, etc.

If you cannot find any model railroad items in your area, you can send me 10 dollars in Canadian funds (or 6\$ in U.S. money or any equivalent currencies) by cheque, money order, etc. (so I can buy some model railroad items ;)

Think about it: if you send me a piece of track that is worth 50 cents, THIS WILL COUNT as a Registration fee! And that's much less expensive than the 10 Canadian dollars (or equivalent) I ask for!

By registering for this software, you will get access to ALL the future

updates of Permutax for free!

Please send model railroad items (or money) at the following address:

Charles-N. Jacob
195A Trenton Avenue
Mont-Royal, Quebec, Canada
Postal Code: H3P 1Z3

And don't forget to give me your name and address (and email address, if possible), so I can inform you of possible updates of this software.

Also, if you have any ideas, suggestions, bug reports, please send them to me at the address above, or send me an email at:

cjacob@vif.com

Thank you!

1.11 Documentation de Permutax

'Permutax'

Créé par

Charles-N. Jacob

Le Jeu

(Comment jouer, Caractéristiques, Installation...)

Crédits

(Merci à...)

Mes autres créations

(Jusqu'à maintenant...)

Echelle S

L'échelle 'idéale'!

NOTE: 'Permutax' est
Train-Miniature-Ware
, donc si vous l'utilisez,
prière de vous
Enregistrer
!

1.12 Le Jeu

'Permutax' est un jeu dans lequel vous tentez de compléter 25 ↔ tableaux remplis de tuiles de couleurs et formes diverses, l'idée est de permuter 2 tuiles de telle sorte qu'au moins une de ces tuiles soit pareille à une ou plusieurs tuiles voisines (celles-ci peuvent être situées à gauche, à droite, en haut ou en bas). Lorsque des tuiles voisines sont pareilles, celles-ci sont éliminées du tableau du jeu.

Un conseil: N'isolez pas de tuiles seules!

Amusez-vous bien!

[Comment jouer](#)

[Caractéristiques](#)

[Installation](#)

[Légalités](#)

1.13 Légalités

Ce logiciel peut être copié librement, à condition qu'il demeure sous sa forme originale, et le fichier archivé doit inclure les fichiers suivants:

Permutax
Permutax.info
Permutax.guide
Permutax.guide.info
Permutax.readme
Permutax.readme.info

'Permutax' est présenté TEL-QUEL sans aucune garantie, je ne peux être tenu responsable de quelque dommage causés par l'utilisation de ce logiciel.

1.14 Caractéristiques

Caractéristiques

-25 tableaux de jeux pour s'amuser...

-Le jeu peut se jouer avec un Workbench a 4 couleurs, mais c'est bien mieux si votre Workbench a 8 couleurs ou plus.

-Permutax est un jeu "Workbench", donc il a été conçu pour se jouer sur l'écran Workbench. La fenêtre du jeu peut être redimensionnée jusqu'à une taille de 640 par 400 pixels et le jeu se réaffiche selon

la taille de la fenêtre. Si la taille de la fenêtre est trop petite, celle-ci se redimensionnera automatiquement à la taille minimum affichable.

- Permutax utilise au minimum les ressources de l'ordinateur, donc vous pouvez faire fonctionner vos applications habituelles simultanément sans problème.
- Permutax fonctionne sur tous les Amigas (et émulations Amiga) utilisant le Workbench 1.3 et plus.

A faire:

- Trouver un meilleur mot que "Plays" pour le nombre restant de "vies" dans le jeu, je n'ai pas pu (à date) trouver mieux (le mot 'Lives', 'Jokers' ou autres ne semblaient pas appropriés. Bien sur, je suis ouvert à toute suggestion :)
- Ajouter un 'Top-10' pour les meilleurs scores réalisés dans le jeu et, peut-être, une option pour sauvegarder le Top-10.

1.15 Installation

Installation de Permutax

L'installation est très simple, placez simplement Permutax où vous le désirez sur votre disque dur, disquette, Ram disk, etc. Aucun fichier supplémentaire ou Librairies ne sont requis.

NOTE: Le jeu nécessite un Workbench avec au moins 4 couleurs.

1.16 Comment jouer

Comment jouer?

Pour jouer, cliquez sur deux tuiles, ces tuiles échangeront leurs positions. Si une ou plusieurs tuiles voisines sont pareilles aux tuiles permutées, toutes les tuiles de même type seront effacées du tableau et vous obtiendrez des points selon le nombre de tuiles pareilles.

Le score, selon le nombre de tuiles pareilles, est comme suit:

2 tuiles pareilles = 1 point
3 tuiles pareilles = 4 points
4 tuiles pareilles = 8 points
5 tuiles pareilles = 16 points

Un détail important à retenir: n'isolez PAS de tuiles, car chaque tuile isolée vous fait perdre une 'vie' (ou 'Plays'). Vu que vous avez un total de 10 vies, vous pourriez en avoir besoin afin de compléter

le jeu.

A la fin de chaque niveau, le jeu affiche le nombre de coups (ou déplacements de tuiles) que cela vous a pris pour compléter ce niveau du jeu, le nombre de tuiles isolées, le nombre de vies restantes, le score que vous avez obtenu dans ce niveau du jeu ainsi que le score total que vous avez fait.

S'il ne vous reste plus de vies, le jeu se termine et recommence au premier niveau.

Amusez-vous bien!

1.17 Crédits

J'aimerais remercier les personnes suivantes, pour leur ↔ contribution:

Charles-E. Jacob, Rita Gauthier Jacob, Jérôme Chesnot, Elaine Denault, Patrick Vigeant, Odette Nagar, Martin Daprato, Clotilde Esseili, tous les membres du Club Amiga du Québec (WWW.ClubAmiga.qc.ca), et beaucoup d'autres personnes... ET bien sûr, Vous même, pour utiliser et vous

Enregistrer
pour ce logiciel!

1.18 Mes autres logiciels

Vous pourrez trouver, sur Aminet, les jeux et utilitaires que j'ai créés ces dernières années...

Aminet/game/wb:

Aye_Q	A_2_Zee	Cellz
ColorBarr	Colorit	Create_a_Q
GoFigure	Hexa_Q	Hexit
In_and_Out	Kaleido	Knight
Labyzarre	Land_O_Mines	Lightit
Lights	Mlink	Multi_Q
Mysquare	Noel_Q	Quad_Q
Queens	SafeKraker	S_Tiles
TriAdd	TriLights	Tri_It

plusieurs nouvelles compagnies qui sont apparues ces 20 dernières années (dont American Models, S Helper Service, etc.), plusieurs de ces compagnies vendent leurs produits via l'Internet.

Il est à noter que même si l'échelle 'S' est davantage une échelle Nord-Américaine, il y a beaucoup de gens qui ont des réseaux en S en Europe (en Angleterre et en France, notamment) En plus de modélistes demeurant en Nouvelle Zélande et bien d'autres pays. Qui sait, peut-être qu'un de vos voisins est un modéliste à l'échelle S!

Si cette échelle (ou les trains miniatures en général) vous intéresse, allez visiter les sites web suivants:

- www.Trainweb.com/nasg - Le site officiel de la N.A.S.G. (National Association of S Gaugers).
- www.Trainweb.com/crocon - Le site de "S scale Model Railroading" qui contient beaucoup d'informations sur l'échelle S.
- www.AmericanModels.com - Le site du manufacturier "American Models", cette compagnie produit beaucoup de matériel de trains à l'échelle S (locomotives diesel, à vapeur, wagons freight ou passager et beaucoup d'accessoires incluant des rails).
- www.Showcaseline.com - Le site de la compagnie "S Helper Service", cette entreprise vend elle aussi des items de trains miniatures (locomotives diesel, wagons en tous genres, etc.).
- www.Walthers.com - Le site de "Walthers", cette compagnie vend et produit beaucoup d'items de trains miniatures de toutes échelles et sont vendus a partir de leurs catalogues (leur catalogue "Big Trains" contient beaucoup de matériel à l'échelle S) ou encore en ligne.

Quelques sites ayant rapport aux trains miniatures:

- www.nmra.org - Le site officiel de la N.M.R.A. (National Model Railroad Association), un organisme qui a pour but d'aider les modélistes ferroviaires.
- www.Trains.com - Le site officiel pour les revues populaires telles que Model Railroader, Trains, etc.
- www.rrmodelcraftsman.com - Le site de la revue Railroad Model Craftsman.
- www.dpmkits.com - Le site de "Design Preservation Models", cette compagnie produit des murs modulaires aux échelles N, HO et O (les murs pour échelles HO et O peuvent être utilisés pour créer des bâtiments à l'échelle S).

1.20 Enregistrement

Permutax est 'Train-Miniature-Ware', c'est-à-dire que si vous aimez ←
 et jouez avec ce jeu, je vous PRIE de vous Enregistrer pour ce logiciel,

pour cela, envoyez-moi, par exemple:

- Bouts de voies (peu importe l'échelle ou l'écartement (HO, Sn3, etc.)).
- Murs modulaires ou kits DPM (Design Preservation Models).
- Wagons fret ou passager (n'importe quelle marque et échelle...)
- N'importe quel item à
l'échelle S
- .
- Photos de trains, wagons, locomotives, gares, industries, etc.
- Cartes postales avec thèmes ferroviaires, bouquins traitant sur les chemins de fer, etc.

Si vous ne pouvez trouver d'items de trains miniatures dans votre région, vous pouvez m'envoyer 10 dollars en argent Canadien (ou 6\$ U.S., ou tout montant équivalent) par chèque, mandat poste, etc. (pour que je puisse m'acheter du matériel de trains miniatures ;)

Pensez-y: Si vous m'envoyez un bout de voie d'une valeur de 50 cents (0.50 dollar), CELA SUFFIT pour vous enregistrer pour ce logiciel! Et c'est bien moins cher que le montant de 10 dollars Canadiens (ou équivalent) que je demande!

En vous enregistrant pour ce logiciel, cela vous donne droit à TOUTES les futures mises à jour de Permutax!

Envoyez les items de trains miniatures (ou tout montant en argent) à l'adresse suivante:

Charles-N. Jacob
195A Avenue Trenton
Mont-Royal, Quebec, Canada
Code Postal: H3P 1Z3

Et n'oubliez pas de m'envoyer votre nom et adresse (et adresse e/mail, si possible), pour que je puisse vous informer des mises à jour de ce logiciel.

Si vous avez des idées, suggestions, problèmes causés par ce logiciel (bogues, incompatibilités, etc.) n'hésitez pas à me le dire en m'écrivant à l'adresse ci-haut, ou envoyez-moi un e/mail à:

cjacob@vif.com

Merci!